

# JÉSSICA ARANDA

ESTUDIANTE DE INSTITUTO, 17 AÑOS

Tú y tu hermana Andrea tenéis bastante suerte en la vida. La familia de tu madre es propietaria de una gran empresa del sector de la metalurgia y tanto tu padre como ella trabajan en la sección de comercio internacional. Habéis demostrado ser muy responsables y cuando se van de viaje de negocios ya no os dejan a cargo de nadie. Esta semana se han ido a una feria que se ha organizado en Alemania y Andrea ha aprovechado para salir un par de veces.

Ahora estás sola y muy preocupada. Tu amigo César ha aparecido muerto víctima de un ataque animal o algo así y no sabes dónde están ni tu hermana ni tu amigo Bruno.

Se te da muy bien y tus profesores de la academia no se cansan de repetírtelo. Cuando estás nerviosa o intranquila te gusta pintar, pero ahora mismo te ves incapaz. Tus padres tienen problemas para volver de Alemania. Por la situación del coronavirus hay muy pocos vuelos internacionales, así que no volverán hasta la madrugada del lunes, 1 de noviembre.

## ATRIBUTOS

Atributo	FUE	CON	INT	DES	TAM	POD	CAR	EST
valor	8	11	18	9	11	12	15	14
x5	40	55	90	45	55	60	75	70
			Idea			Suerte		Cultura general

## CARACTERÍSTICAS

### PUNTOS DE VIDA

Iniciales	11
Actuales	

Umbral de herida grave: 6

### PUNTOS DE VIDA

Iniciales	12
Actuales	

### ESTABILIDAD MENTAL (sistema clásico: 60)

SIN MODIFICADORES									
Tranquilo									
+10% ACCIÓN, -10% EL RESTO									
Intranquilo									
+20% ACCIÓN, -20% EL RESTO									
Tenso									
Locura subyacente									
0									
-2									
-1									
-3									

## HABILIDADES

Fuerza de Voluntad: 6

### CONOCIMIENTOS

<input type="checkbox"/> Burocracia (10%)	—
Ciencias naturales (-%)	
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/> Ciencias ocultas (5%)	—
Ciencias sociales (-%)	
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/> Idioma materno (ESTx5%)	70
<input type="checkbox"/> Inglés	70
<input type="checkbox"/> Latín	40
<input type="checkbox"/> Manejo de archivos (25%)	50
<input type="checkbox"/> Medicina (0%)	—
<input type="checkbox"/> Mitos de Cthulhu (0%)	—
<input type="checkbox"/> Primeros auxilios (15%)	—
<input type="checkbox"/> Psicoanálisis (0%)	—
<input type="checkbox"/> Psicología (5%)	50
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—

### VOCACIONES

Arte (5%)	
<input type="checkbox"/> Dibujo	60
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/> Bricolaje (20%)	—
<input type="checkbox"/> Maestrías (-%)	—
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—

### SENSORIALES

<input type="checkbox"/> Discreción (10%)	30
<input type="checkbox"/> Esconder/se (15%)	40
<input type="checkbox"/> Escuchar (25%)	50
<input type="checkbox"/> Orientación (15%)	—
<input type="checkbox"/> Percibir (25%)	60
<input type="checkbox"/> Seguir rastros (10%)	—
<input type="checkbox"/> Supervivencia (15%)	—
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—

### SOCIALES

<input type="checkbox"/> Autoridad (EST+CAR%)	29
<input type="checkbox"/> Bajos fondos (10%)	—
<input type="checkbox"/> Embaucar (10%)	45
<input type="checkbox"/> Intimidar (TAMx2/INTx2%)	39
<input type="checkbox"/> Oratoria (10%)	—
<input type="checkbox"/> Protocolo (ESTx2%)	40
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—

### ACCIÓN

Armas CaC (-%)	
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/> Armas de fuego cortas (20%)	—
<input type="checkbox"/> Armas de fuego largas (25%)	—
<input type="checkbox"/>	—
<input type="checkbox"/> Conducir (25%)	—
<input type="checkbox"/> Esquivar (DESx2%)	18
<input type="checkbox"/> Forma física (FUE+DES%)	17
<input type="checkbox"/> Lucha (DESx2%)	18
<input type="checkbox"/>	—

## EQUIPO Y ATAQUES

Modificador al Daño: -1d2

Nombre	Daño	Alcance base	Disp./T	Cargador	PR	Disf.
Desarmado	1d3+MD	-	-	-	-	-

Equipo: